

**HỘI ĐỒNG NHÂN DÂN
TỈNH NINH THUẬN**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc**

Số: /HĐND-VP

Ninh Thuận, ngày tháng 4 năm 2022

V/v thống nhất đề nghị xây dựng Nghị quyết ban hành quy định nguyên tắc, tiêu chí, định mức phân bổ vốn ngân sách nhà nước trung hạn và hàng năm thực hiện Chương trình mục tiêu quốc gia phát triển kinh tế-xã hội vùng đồng bào dân tộc thiểu số và miền núi giai đoạn 2021-2030.

Kính gửi: Ủy ban nhân dân tỉnh.

Tiếp nhận Tờ trình số 62/TTr-UBND ngày 08/4/2022 của UBND tỉnh về việc đề nghị xây dựng Nghị quyết ban hành quy định nguyên tắc, tiêu chí, định mức phân bổ vốn đầu tư phát triển và vốn sự nghiệp nguồn ngân sách Trung ương; tỷ lệ vốn đối ứng của ngân sách địa phương thực hiện Chương trình mục tiêu quốc gia Phát triển kinh tế - xã hội vùng đồng bào dân tộc thiểu số và miền núi giai đoạn 2021-2030, giai đoạn I: từ năm 2021 đến năm 2025 trên địa bàn tỉnh Ninh Thuận;

Qua xem xét nội dung báo cáo thẩm tra số 08/BC-HĐND ngày 19/4/2022 của Ban Dân tộc HĐND tỉnh về ý kiến đối với nội dung Tờ trình nêu trên; Thường trực HĐND tỉnh có ý kiến như sau:

1. Thống nhất đề nghị xây dựng Nghị quyết ban hành quy định nguyên tắc, tiêu chí, định mức phân bổ vốn ngân sách nhà nước trung hạn và hàng năm thực hiện Chương trình mục tiêu quốc gia phát triển kinh tế-xã hội vùng đồng bào dân tộc thiểu số và miền núi giai đoạn 2021-2030, giai đoạn I: 2021-2025 trên địa bàn tỉnh Ninh Thuận theo Tờ trình số 62/TTr-UBND ngày 08/4/2022 của UBND tỉnh.

Thời gian trình tại kỳ họp gần nhất của HĐND tỉnh trong năm 2022.

2. UBND tỉnh chỉ đạo cơ quan chủ trì soạn thảo phối hợp chặt chẽ với các sở, ngành liên quan khẩn trương xây dựng Nghị quyết nêu trên đảm bảo chất lượng và đúng trình tự, thủ tục, tiến độ thời gian quy định hiện hành của pháp luật./.

Nơi nhận:

- Như trên;
- Thường trực HĐND tỉnh;
- Lãnh đạo các Ban HĐND tỉnh;
- Ban Dân tộc tỉnh;
- Lãnh đạo VP Đoàn ĐBQH và HĐND tỉnh;
- Lưu: VT, Phòng Công tác HĐND.

**TM.THƯỜNG TRỰC HĐND
KT.CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**

Trần Minh Lực

